

04 GESCHICHTE UND CHARAKTERE

Vor 500 Jahren forderten ein Dämonenjäger und seine Frau den allmächtigen Dämonenkönig heraus, der daraufhin die Frau ermordete und den Jäger dazu verdamte, bis in alle Ewigkeit als Unsterblicher weiterzuleben.

Ohne Lebensziel, jedoch unfähig zu sterben, fristet er nun sein Dasein auf der Jagd nach geringfügigen Dämonen. Sein Name ist Bryce.

In einer nur vordergründig friedlich wirkenden Stadt hat es in letzter Zeit vermehrt Vorkommnisse gegeben, in die Dämonen verwickelt sind. Ihre Existenz wird vor den Bürgern geheimgehalten, und die NADA (Nationale Anti-Dämonen-Agentur) kümmert sich im Verborgenen um die Fälle.

Doch die Aktivitäten der Dämonen werden immer dreister – und ein unheilvoller Schatten legt sich langsam über die Stadt...

BRYCE BOLTMANN

Bryce ist ein unsterblicher Dämonenjäger, dem seine Familie und jegliche Hoffnung genommen wurden. Obwohl er nicht essen muss und andere menschliche Bedürfnisse keine Bedeutung für ihn haben, arbeitet er für die NADA, um seinen Alkoholkonsum zu finanzieren.



05



NIKKI SUMMERFIELD

Nikki Summerfield ist die Tochter einer indianischen Mutter und eines amerikanischen Vaters. Die charismatische und gefeierte Teen-Ikone wird in Kürze ihr Debüt als Sängerin geben.

ARCADIA MAXIMILLE

Arcadia Maximille ist eine NADA-Ermittlerin, die sich um Dämonenjäger und insbesondere Bryce kümmert. Ihre Mission besteht darin, alle Bedrohungen durch Dämonen in der Stadt zu beseitigen und dabei im Verborgenen zu agieren.

SULLIVAN

Sullivan ist der Leiter der NADA und steht dir während der Missionen mit Rat und Tat zur Seite. Da ihm in puncto Dämonenjagd niemand etwas vormachen kann, genießt er das absolute Vertrauen seiner Mitarbeiter. Darüber hinaus ist er ein wirklich netter Kerl, der Geranien in seinem Büro züchtet.



ALEX

Alex ist ein Dämonenjäger mit fragwürdigen Moralvorstellungen, der gerne allein arbeitet. Er behauptet, wie Bryce unsterblich zu sein.

06 ERSTE SCHRITTE

Der Titelbildschirm erscheint nach dem Starten des Spiels. Drücke die -Taste, um das Hauptmenü zu öffnen. Hier hast du Zugriff auf die Menüpunkte **EINZELSPIELER**, **MEHRSPIELER** und **OPTIONEN**.



EINZELSPIELER

Starte ein Spiel für eine Person. Wähle einen Menüpunkt mit dem Steuerkreuz oder dem linken Stick aus und drücke zur Bestätigung die **A**-Taste.

EINSATZ FORTSETZEN

Setze den Einsatz am zuletzt gespeicherten Checkpoint fort.

NEUER EINSATZ

Starte ein komplett neues Spiel und wähle dazu den Schwierigkeitsgrad Einfach, Normal oder Hardcore. Du kannst den Schwierigkeitsgrad erst ändern, wenn du nochmals **NEUER EINSATZ** aufrufst und ein neues Spiel beginnst.

KAMPAGNE WIEDERHOLEN

Wähle eines der bereits im Spiel erreichten Kapitel und spiele es mit deinen aktuellen Waffen, Fähigkeiten und XP erneut durch.

SPIEL SPEICHERN

Im Einzelspielermodus wird dein Spielfortschritt automatisch gespeichert, wenn du an sogenannten Checkpoints vorbeikommst. Charaktere und Fähigkeiten in Mehrspieler-Herausforderungen werden nach Abschluss der Herausforderung ebenfalls automatisch gespeichert.

Zum Speichern von Daten benötigst du mindestens 7 MB an freiem Speicherplatz auf der Xbox 360®-Festplatte.



TIPP: Wenn du Schwierigkeiten hast, weiterzukommen, versuche einen bereits absolvierten Level erneut zu spielen, um mehr XP zu erhalten und weitere Fähigkeiten zu erwerben.

07

MEHRSPIELER-HERAUSFORDERUNGEN

Verbinde dich mit Xbox LIVE, um gemeinsam oder gegeneinander Mehrspielerpartien mit bis zu vier Personen zu spielen.

OPTIONEN

Hier kannst du Einstellungen wie zum Beispiel Vibration und Lautstärke ändern, dir die Steuerungsbelegung ansehen und Audio-/Videooptionen anpassen. Nach Abschluss des Spiels kannst du dir unter „Mitwirkende“ ansehen, wer an NeverDead gearbeitet hat.

Steuerungsbelegung: Sieh dir die Spielsteuerung an. Mit **LB** und **RB** schaltest du zwischen der Schusswaffen-, Blade- und Kopfmodus-Steuerungsbelegung um.

Y-Achse umkehren:

Schalte diese Option **EIN**, um Kamerabewegungen nach oben und unten umzukehren.

X-Achse umkehren:

Schalte diese Option **EIN** um Kamerabewegungen nach links und rechts umzukehren.

Empfindlichkeit Y-Achse:

Stelle die Empfindlichkeit der Kamerabewegungen nach oben und unten ein.

Empfindlichkeit X-Achse:

Stelle die Empfindlichkeit der Kamerabewegungen nach links und rechts ein.

Vibration:

Schalte die Vibrationsfunktion **EIN** oder **AUS**.

AUDIO/VIDEO

Lautstärke Effekte:

Lege die Lautstärke der Soundeffekte fest.

Lautstärke Musik:

Lege die Lautstärke der Musik fest.

Lautstärke Stimmen:

Lege die Lautstärke der Stimmen fest.

Gamma:

Ändere die Bildschirmhelligkeit.

Untertitel:

Schalte die Untertitel **EIN** oder **AUS**.

Anleitungen anzeigen:

Schalte die Anzeige der Anleitungen **EIN** oder **AUS**.



TIPP: Im Pausenmenü kannst du auf Anleitungen erneut zugreifen, um beispielsweise noch einmal nachzusehen, wie bestimmte Aktionen ausgeführt werden.

08 STEUERUNG

VERWENDUNG DES WIRELESS CONTROLLERS FÜR XBOX 360

Einträge in **Schwarz** beziehen sich auf Spielsteuerungen, Einträge in **Rot** geben Steuerungen für andere Bereiche wie zum Beispiels Menüs wieder. Mit einem Sternchen (*) markierte Aktionen kannst du nur ausführen, nachdem du sie erlernt hast.

Bewegen

[Schusswaffenmodus] Waffe in linker Hand abfeuern **LT**

[Blade-Modus] Ziel erfassen **LT** (halten)

Linken Arm entfernen* **LB** (halten)

Linken Arm werfen* **LB** (loslassen)

Entfernte Körperteile explodieren lassen
(erfordert Fähigkeit) **LB** (antippen)

Kopf entfernen **LB + RB** (halten)

Kopf werfen **LB + RB** (loslassen)

Erholen Linker Stick-Taste drücken
(halten)

[Schusswaffen-/Blade-Modus] Nahkampf Linke Stick-Taste drücken

Zielhinweis Steuerkreuz **Q** (halten)

Waffe in linker Hand wechseln Steuerkreuz **↔**

Waffe in rechter Hand wechseln Steuerkreuz **↔**

[Kopfmodus] Hochdrehen Steuerkreuz **↑** (halten)

[Kopfmodus] Kopf abfeuern Steuerkreuz **↑** (loslassen)

Menüeinträge auswählen Steuerkreuz/linker Stick

Fähigkeitenmenü anzeigen
(Nur im Einzelspielermodus) **BACK**

Linker Schalter **LT**

Linker Bumper **LB**

Back-Taste **BACK**

Start-Taste **START**

Linker Stick **↳**

Steuerkreuz **↔**



TIPP: Durch den Erhalt neuer Fähigkeiten kannst du neue Aktionen ausführen oder bestimmte Aktionen verstärken.

09

[Schusswaffenmodus] Waffe in rechter Hand abfeuern **RT**

[Blade-Modus] Blocken **LT + RT** (halten) + rechter Stick

Rechten Arm entfernen* **RB** (halten)

Rechten Arm werfen* **RB** (loslassen)

Entfernte Körperteile explodieren lassen
(erfordert Fähigkeit) **RB** (antippen)

Kopf entfernen **RB + LB** (halten)

Kopf werfen **RB + LB** (loslassen)

Zwischen Schusswaffen- und Blade-Modus umschalten

Waffen nachladen

Aktion/Interaktion

Sprung

Rollen

Kamera bewegen

[Blade-Modus] Blade schwingen

[Schusswaffenmodus] Zielmodus

Pausemenü öffnen

Zwischensequenz überspringen

RT
LT + RT (halten) + rechter Stick

RB (halten)

RB (loslassen)

RB (antippen)

RB + LB (halten)

RB + LB (loslassen)

Y-Taste

X-Taste

X-Taste (halten)

A-Taste

B-Taste

Rechter Stick

Rechter Stick (während das Ziel erfass ist)

Rechte Stick-Taste drücken

START

START

RT Rechter Schalter

RB Rechter Bumper

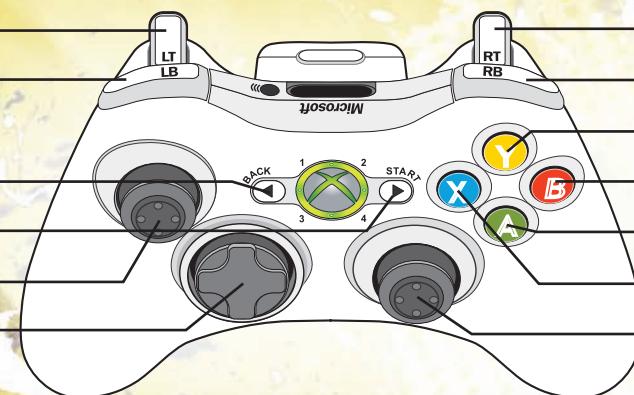
Y-Taste

B-Taste

A-Taste

X-Taste

↳ Rechter Stick



TIPP: Wenn du dir nicht sicher bist, was du als Nächstes tun sollst, halte **Q** auf dem Steuerkreuz gedrückt, um die Richtung, in die sich Bryce bewegen sollte, oder den nächsten Feind anzeigen zu lassen.

10 SPIELPRINZIP

Im Einzelspielermodus wird die Geschichte in einer Reihe von Kapiteln erzählt. Nutze während des Spiels Bryce⁺ Fähigkeit, auch mit abgetrennten Gliedmaßen zu überleben.



SPIELBILDSCHIRM

Hier siehst du, was um Bryce herum geschieht. Drücke die -Taste, um das Pausenmenü zu öffnen, oder rufe mit der -Taste das Fähigkeitenmenü auf.

MUNITION DER WAFFE IN DER LINKEN/RECHTEN HAND

Die Munitionsanzeigen links und rechts oben geben den Status deiner Waffen in der linken und rechten Hand wieder. Die restliche Munition in den Magazinen der Waffen wird oben angezeigt, die Gesamtmenge an Munition der entsprechenden Waffe erscheint unten.

GESUNDHEIT VON FEINDEN

Die Gesundheit eines Feindes wird in einer Leiste über ihm angezeigt.

AUGENSYMBOL

Das Augensymbol ist gelb, wenn du gesund bist und dich erholen kannst, und wird rot, wenn du Schaden nimmst. In diesem Fall hast du keine Möglichkeit, dich zu erholen, und musst warten, bis der das Symbol umgebende gelbe Kreis sich mit der Zeit füllt.

PAUSEMENÜ

Drücke die -Taste, um das Spiel anzuhalten und das Pausenmenü zu öffnen. Hier hast du auch die Möglichkeit, dir die aktuellen XP und dein Ziel anzusehen.

Weiterspielen: Setze das Spiel fort.

Zum Checkpoint zurückkehren: Kehre zum letzten gespeicherten Checkpoint zurück.

Neu starten: Starte das aktuelle Kapitel neu.

Optionen: Ändere Spieloptionen.

Anleitungen: Rufe betrachtete Anleitungen erneut auf.

Beenden: Beende das Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.



TIPP: Vergiss nicht, hinterlassene XP und Munition einzusammeln.

11

KAPITEL DURCHSPIelen

Folge Arcadias Anweisungen oder reagiere auf die Geschehnisse im Spiel, während du verschiedene Orte wie beispielsweise ein Museum oder eine Polizeiwache erkundest. An bestimmten Stellen (Checkpoints) wird dein Spielfortschritt automatisch gespeichert. Erfülle Bedingungen wie das Besiegen eines Boss-Charakters, um ein Kapitel abzuschließen und zum nächsten zu wechseln.

Nach Abschluss eines Kapitels erscheint ein Bildschirm mit ausführlichen Statistiken deines Spielfortschritts, in dem unter anderem die getöteten Feinde, gefundene Sammlerstücke, freigeschaltete Fähigkeiten, gefundene Waffen und erhaltene XP angezeigt werden.

ENDE DES SPIELS

Unter bestimmten Bedingungen – wenn beispielsweise Arcadia oder ein Zivilist stirbt oder Bryce⁺ Kopf von einem Monster verschlungen wird – endet das Spiel. In diesem Fall hast du im folgenden Menü die Wahl zwischen verschiedenen Optionen.

Zum Checkpoint zurückkehren: Kehre zum letzten gespeicherten Checkpoint zurück.

Neu starten: Starte das aktuelle Kapitel neu.

Beenden: Beende das Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.

ARCADIA

Bryce arbeitet mit seiner Partnerin Arcadia zusammen. Wenn du sie nicht heilst, nachdem sie durch Schäden außer Gefecht gesetzt wurde, endet das Spiel. Interagiere also mit ihr und heile ihre Wunden, um dies zu verhindern.

XP UND FÄHIGKEITEN

Besiege Feinde und finde XP-Sammlerstücke, um XP (Erfahrungspunkte) zu erhalten, mit denen du eine Reihe von Fähigkeiten freischalten kannst. Einige Fähigkeiten verbessern deine Waffen, andere deine körperlichen Fähigkeiten.



TIPP: Wird Arcadia oder ein Zivilist außer Gefecht gesetzt, hörst du den Herzschlag der Person. Wenn du dich nicht schnell genug um sie kümmertest, endet das Spiel. Heile sie also, sobald du den Herzschlag hörst.

FÄHIGKEITENMENÜ

Drücke die **B**-Taste, um das Fähigkeitenmenü zu öffnen, in dem du Fähigkeiten freischalten und ausrüsten kannst. Wähle im Menü eine neue Fähigkeit, um sie mit XP freizuschalten.

* Während des Spiels erhältst du Zugriff auf eine Vielzahl von Fähigkeiten.

* Abgedunkelte Einträge auf der Fähigkeitenliste können nicht ausgerüstet werden, weil du unter Umständen nicht über genügend Slots verfügst oder bereits eine verbesserte Fähigkeit ausgerüstet hast.

FÄHIGKEITENLISTE

Auf dieser Liste werden die Namen, Slot-Voraussetzungen und XP der Fähigkeiten angezeigt. Drücke die **Y**-Taste, um die Liste nach Namen oder Kosten zu sortieren. Die Slot-Voraussetzungen der Fähigkeiten geben an, wie viele Slots dafür benötigt werden.

AUSGEWÄHLTE FÄHIGKEIT

Diese Option zeigt eine Erläuterung der Fähigkeit, ihre Slot-Voraussetzung und die XP-Kosten an.

FREIGESCHALTETE FÄHIGKEITEN

Drücke **LB/RB**, um zwischen Kaufen und Fähigkeiten ändern umzuschalten.

FÄHIGKEITEN AUSRÜSTEN

Wähle eine freigeschaltete Fähigkeit auf der Fähigkeitenliste und drücke die **A**-Taste, um sie einem Slot zuzuweisen. Wähle eine ausgerüstete Fähigkeit und drücke die **A**-Taste, um sie zu entfernen. Die Gesamtzahl der durch deine ausgerüsteten Fähigkeiten belegten Slots darf die maximal verfügbare Slot-Anzahl nicht überschreiten.

AUSGERÜSTETE FÄHIGKEITEN

Hier werden deine momentan ausgerüsteten Fähigkeiten angezeigt. Die Darstellunggröße auf dem Bildschirm gibt die Slot-Voraussetzung wieder, die momentane Anzahl belegter Slots wird darüber angezeigt.



TIPP: Versuche alle Feinde in einem Gebiet zu besiegen, wenn der Weg versperrt ist und du nicht weiterkommst.

VERSTÜMMELN

Wenn du im Verlauf des Spiels Schaden nimmst oder verschiedene Geräte benutzt, werden Teile von Bryce's Körper abgetrennt und danach - selbst hinter Wänden - in der Umgebung hervorgehoben. Bryce kann schließlich sogar seinen eigenen Kopf oder die Arme abtrennen. Basierend auf dem entfernten Körperteil ändern sich deine Aktionen oder deine Bewegungsgeschwindigkeit.



EINEN ARM VERLIEREN

Wenn du einen Arm verlierst, verringert sich der Schaden deines Blades und du kannst nicht mehr blocken.

EIN BEIN VERLIEREN

Wenn du ein Bein verlierst, verringert sich deine Bewegungsgeschwindigkeit. Verlierst du beide Beine, kannst du dich nur kriechend fortbewegen und keine Sprünge, Blade-Angriffe oder Blocks einsetzen.

KOPFMODUS

Bleibt dir nur noch dein Kopf, kannst du dich im Kopfmodus durch Rollen oder Hüpfen bewegen und nur noch einen Kopfangriff ausführen.

* Wenn du einen Arm mit deinem Kopf verbindest, ist es möglich, damit Schusswaffen abzufeuern.

DEINEN KÖRPER ZUSAMMENFÜGEN

Wenn du einen Arm oder ein Bein verlierst, kannst du die Gliedmaße wieder mit deinem Körper verbinden, indem du in ihre Richtung rollst. Hast du nur noch deinen Kopf, musst du zum Verbinden im Kopfmodus darüberrollen. Berühre deinen Oberkörper im Halsbereich, um ihn zu verbinden. Ist dein Augensymbol gelb, kannst du die linke Stick-Taste gedrückt halten, um alle Körperteile zu verbinden.

ERHOLUNGSGEFÄSSE

Nach Aufheben eines Erholungsgefäßes kannst du dich sofort erholen, indem du die linke Stick-Taste gedrückt hältst.



TIPP: Wirst du im Kopfmodus verschlungen, kannst du entkommen, indem du die **A**-Taste genau dann drückst, wenn die zwei sich waagerecht bewegenden Leisten übereinanderliegen. Schaffst du es nicht, endet das Spiel.

14 AKTIONEN

Bryce kann mit seinem Blade und verschiedenen Schusswaffen kämpfen. Die möglichen Aktionen sind dabei je nach Verwendung des Schusswaffen- oder Blade-Modus unterschiedlich.

15

GRUNDLEGENDE AKTIONEN

Grundlegende Aktionen wie Bewegen, Einstellen der Kamera, Springen und Erholen kannst du selbst im Kopfmodus ausführen.

BEWEGEN

LINKER STICK

Bryce bewegt sich in die Richtung, in die du den linken Stick drückst.

KAMERA EINSTELLEN

RECHTER STICK

Die Kamera bewegt sich in die Richtung, in die du den rechten Stick drückst.

* Du kannst die Y- und X-Achse unter „Steuerung“ im Optionenmenü umkehren, um die Kamera bei Bewegungen nach oben/unten und links/rechts in die jeweils andere Richtung zu bewegen.

ZWISCHEN BLADE-/SCHUSSWAFFENMODUS UMSCHALTEN

Y-TASTE

Wenn du deine Arme noch hast, kannst du durch Drücken der Y-Taste zwischen dem Blade- und Schusswaffenmodus umschalten.

ROLLE

B-TASTE

Drücke die B-Taste, um eine Rolle auszuführen (eine Vor- oder Seitwärtsrolle in Richtung des gedrückten linken Sticks). Wenn du über ein abgetrenntes Körperteil rollst, verbindest du es wieder mit deinem Körper.

SPRUNG

A-TASTE

Drücke die A-Taste, um zu springen. Wenn du dabei den linken Stick drückst, springst du in die entsprechende Richtung.

NAHKAMPFANGRIFF

LINKER STICK-TASTE DRÜCKEN

Drücke die linke Stick-Taste, um eine Kopfnuss oder einen Tritt auszuführen.

ERHOLUNG

LINKER STICK-TASTE GEDRÜCKT HALTEN

Halte die linke Stick-Taste gedrückt, um deinen Körper unabhängig von seiner Verstümmelung zu erholen. Standardmäßig benötigst du dazu fünf Sekunden pro verlorenem Körperteil. Du kannst dich nur erholen, wenn das Augensymbol im rechten unteren Bildschirmbereich gelb ist.

KÖRPERTEILE ENTFERNEN

Du kannst Bryce auf folgende Arten selbst verstümmeln, nachdem du die entsprechende Fähigkeit im Spiel erlernt hast.

INTERAGIEREN

HALTE DIE X-TASTE

Halte die X-Taste gedrückt, um mit Geräten in der Nähe wie zum Beispiel Schalttafeln zu interagieren oder Arcadia beziehungsweise Zivilisten zu heilen, wenn sie außer Gefecht gesetzt wurden.

KOPF ENTFERNEN

LB + RB GEDRÜCKT HALTEN

Halte LB und RB gedrückt, um deinen Kopf zu entfernen.



TIPP: Versuche deinen Kopf zu werfen, um an Orte zu gelangen, die du durch Springen nicht erreichen kannst. Erhole danach den Rest deines Körpers und setze das Spiel von hier aus fort.

LINKEN/RECHTEN ARM ENTFERNEN

LB ODER RB GEDRÜCKT HALTEN

Halte LB gedrückt, um deinen linken Arm zu entfernen und ihn in die rechte Hand zu nehmen. Halte RB gedrückt, um deinen rechten Arm zu entfernen und ihn in die linke Hand zu nehmen.

WERFEN

LB ODER RB LOSLASSEN

Lasse LB oder RB los, während du deinen Kopf oder Arme in der Hand hältst, um die Körperteile zu werfen. Mit dem rechten Stick kannst du die Flugbahn anpassen.

FLUGBAHN

Die Flugbahn geworferner Körperteile wird durch einen hell leuchtenden Bogen auf dem Bildschirm angezeigt.



TIPP: Erhalte die Fähigkeit „Explosive Körperteile“, um geworfene Gliedmaßen explodieren zu lassen. Da diese Fähigkeit in einer Vielzahl von Situationen nützlich sein kann, solltest du sie so früh wie möglich erwerben.

AKTIONEN IM BLADE-MODUS

Im Blade-Modus kämpfst du mit Bryce' Butterfly Blade und kannst folgende Aktionen ausführen.

ZIEL ERFASSEN

Mit **L1** erfasst du dein Ziel und bereitest dich darauf vor, es mit dem Blade anzugreifen.

L1-TASTE

ERFASTES ZIEL

Ist ein Ziel erfasst, leuchtet es gelb.

BLADE SCHWINGEN

Bewege, während du einen Feind erfasst hast, den rechten Stick von links nach rechts oder von oben nach unten, um dein Blade in dieselbe Richtung zu schwingen. Das Blade wird auch eingesetzt, um versperrte Türen aufzubrechen und Zugang zu neuen Durchgängen zu erhalten.

BLOCKEN

R1 HALTEN

Halte, während du einen Feind erfasst hast, **R1**, um feindliche Angriffe mit deinem Blade zu blocken. Benutze den rechten Stick, um die Richtung des Blocks zu ändern. Du kannst nur blocken, wenn Bryce beide Arme hat.

KOPFANGRIFF

STEUERKREUZ \diamond HALTEN UND DANACH LOSLASSEN

Halte im Kopfmodus \diamond auf dem Steuerkreuz und lasse es danach los, um einen Kopfangriff auszuführen. Bryce' Kopf wird mit hoher Geschwindigkeit in die Richtung geschleudert, in die du den linken Stick bewegst.



TIPP: Viele starke Feinde wie beispielsweise Bosse haben einen gelb leuchtenden Schwachpunkt. Versuche diese Stelle mit deinen Schusswaffen oder dem Blade ins Visier zu nehmen



TIPP: Durch Freischalten bestimmter Fähigkeiten im Spielverlauf erhältst du Zugriff auf weitere Blade-Angriffe, die nützlich beim Bekämpfen starker Feinde sind.

AKTIONEN IM SCHUSSWAFFENMODUS

Im Schusswaffenmodus kämpfst du mit einer Waffe in jeder Hand und kannst folgende Aktionen ausführen.

WAFFE IN LINKER/RECHTER HAND ABFEUERN

L1 / R1

Drücke **L1** um die Waffe in deiner linken Hand abzufeuern. Mit **R1** feuern du die Waffe in deiner rechten Hand ab.

FADENKREUZE

Die Fadenkreuze zeigen den Einschlagsort der Kugel an und werden rot, wenn du auf einen Feind ziilst. Das linke Fadenkreuz steht dabei für deine linke Waffe, das rechte Fadenkreuz für die Waffe in der rechten Hand. Wenn du dich nicht bewegst, bewegen sich die Fadenkreuze aufeinander zu, bis sie übereinander liegen. Hierdurch wird angezeigt, dass du mit beiden Waffen auf dieselbe Stelle ziilst.

ZERSTÖRUNG

Wenn du auf ein zerstörbares Objekt ziilst, werden die Fadenkreuze gelb. Durch Zerstören von Objekten oder Oberflächen entstehen Trümmer, die Dämonen Schaden zufügen.

ZIelen

RECHTE STICK-TASTE DRÜCKEN

Drücke die rechte Stick-Taste, um den Bereich zu vergrößern, in dem sich deine Fadenkreuze befinden, um genauer zu zielen. Klicke die rechte Stick-Taste noch einmal oder führe eine Rolle aus, um zur normalen Anzeige zurückzukehren.

NACHLADEN

X-TASTE

Drücke die **X**-Taste, um deine Schusswaffen nachzuladen. Hast du die gesamte Munition in der Waffe verbraucht, wird sie automatisch nachgeladen.

SCHUSSWAFFEN WECHSELN

STEUERKREUZ \diamond / \diamond

Nachdem du zusätzliche Schusswaffen im Spiel gefunden hast, kannst du die momentan ausgerüstete Waffe wechseln, indem du \diamond / \diamond auf dem Steuerkreuz drückst. Drücke \diamond auf dem Steuerkreuz, um die linke Waffe zu wechseln, und \diamond um die rechte Waffe zu wechseln.

18 MEHRSPIELER-HERAUSFORDERUNGEN

In diesem Modus mit bis zu vier Personen gemeinsam oder gegeneinander online spielen und dir die Online-Ranglisten ansehen.

MENÜ „MEHRSPIELER-HERAUSFORDERUNGEN“

Wähle MEHRSPIELER-HERAUSFORDERUNGEN im Hauptmenü und danach einen der folgenden Menüeinträge. Wenn du ein Spiel starten möchtest, hast du die Wahl zwischen SCHNELLES SPIEL, SPIEL SUCHEN und LOBBY ERSTELLEN.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf.

Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

SCHNELLES SPIEL

Suche nach einer von einem anderen Spieler erstellten Lobby und betritt sie automatisch. Sollten keine Lobbies verfügbar sein, kannst du selbst eine erstellen, indem du ein Spiel hostest.

SPIEL SUCHEN

Mit dieser Option zeigst du die momentan verfügbaren Lobbies an. Wähle eine Lobby, um zum Lobby-Bildschirm zu wechseln. Benutze die Schalter oder Bumper, um die Filteroptionen anzuzeigen und nur Lobbies aufzuführen, die eine bestimmte Herausforderung oder Karte beziehungsweise einen speziellen Spieltyp verwenden. Drücke **X** um die Liste zu aktualisieren.

19

LOBBY ERSTELLEN

Führe folgende Schritte aus, um ein Spiel zu hosten und eine Lobby zu erstellen.

1. Lege die Anzahl der Spieler (zwischen zwei und vier) fest und drücke die **X**-Taste, um zwischen Öffentlich (für jeden zugänglich) und Privat (nur für eingeladene Spieler) umzuschalten. Drücke die **A**-Taste, um fortzufahren und die Herausforderung zu wählen.
2. Wähle die gewünschte Herausforderung und drücke die **Y**-Taste, um zwischen den Schwierigkeitsgraden Normal und Hardcore zu wechseln. Nach Drücken der **A**-Taste öffnet sich der Lobby-Bildschirm.

CHARAKTER-EINSTELLUNG

Lege fest, ob du Bryce, den jungen Bryce, Alex oder Arcadia als Charakter für Mehrspieler-Herausforderungen verwenden möchtest. Durch Drücken der **X**-Taste schaltest du zwischen den verschiedenen Kleidungsvarianten der Charaktere um. Mit der **Y**-Taste kaufst du Fähigkeiten und rüstest sie aus.

* Du hast die Möglichkeit, XP und einige Fertigkeiten aus dem Einzelspielermodus zu verwenden.

BESTENLISTEN

Sieh dir die Online-Ranglisten an und wähle einen Spieler, um das entsprechende Profil zu öffnen. **X**-Taste, wenn du nur Freunde anzeigen lassen möchtest.

LOBBY-BILDSCHIRM

Im Lobby-Bildschirm siehst du die Spieler, die sich in der Lobby befinden. Drücke die **Start**-Taste, wenn du bereit bist zu spielen. Nachdem alle Spieler die **Start**-Taste gedrückt haben, beginnt das Spiel. Sobald die Mindestanzahl der Spieler die Lobby betreten hat, beginnt ein 60-sekündiger Countdown. Erreicht er Null, startet das Spiel automatisch.

* Drücke die **Y**-Taste, um Charakter-Einstellungen vorzunehmen.



TIPP: In Mehrspieler-Herausforderungen können die Spieler einen von vier Charakteren wählen. Bryce, der junge Bryce und Alex haben dieselben Fähigkeiten wie Bryce im Einzelspielermodus, Arcadia verfügt jedoch über besondere Charakteristiken.

20 MEHRSPIELER-HERAUSFORDERUNGEN

SPIELERLISTE

Neben Personen, die bereit zum Spielen sind, erscheint ein ✓.

Drücke die **A**-Taste, um dir das Profil des ausgewählten Spielers anzusehen, oder drücke die rechte Stick-Taste, wenn du den Spieler stummschalten möchtest. Jeder Spieler kann einen Freund zum Spielen einladen.

- ◆ Aktionen, die nur der Host durchführen kann:
Mindestanzahl der Spieler ändern
Spieler hinauswerfen

Die Herausforderung endet, wenn ihre Bedingungen erfüllt worden sind oder das Zeitlimit erreicht ist.

ZEITLIMIT

Mit dieser Option zeigst du das Zeitlimit der Herausforderung an.

SPIELERINFORMATIONEN

VERURSACHTER SCHADEN UND ERHALTENE PUNKTE

Die Spieler erhalten Punkte basierend auf dem von ihnen verursachten Schaden. Die Punktzahl wirkt sich dabei auf die am Ende des Spiels vergebenen XP aus.

RESTLICHE ERHOLUNGEN

In Koop-Mehrspieler-Herausforderungen ist die Anzahl von Erholungen der Spieler begrenzt. Sobald der Körperteile-Vorrat leer ist, können sich Spieler nur noch erholen, indem sie Erholungsgefäß benutzen.

21

HERAUSFORDERUNGSTYPEN

ANSTURM/ARENA-ANSTURM [KOOP]

Besiege gemeinsam mit anderen Spielern eine große Gruppe angreifender Feinde. Beim „Ansturm“ musst du die Feinde im aktuellen Bereich erledigen, um den nächsten Bereich freizuschalten. Besiege die Feinde in allen Bereichen, um die Herausforderung abzuschließen. Der „Arena-Ansturm“ findet in einem einzigen Bereich statt.

SUCHE UND RETTUNG [KOOP]

Bei dieser Herausforderung musst du alle Zivilisten in einem Bereich retten. Nachdem du eine bestimmte Anzahl gerettet hast, endet die Herausforderung. Nähre dich einem Zivilisten, halte die **X**-Taste gedrückt, damit er dir folgt, und führe ihn zur Evakuierungszone des Bereichs.

* Wenn sich Dämonen in der Nähe befinden, sind die Zivilisten zu verängstigt, um sich zu bewegen. Außerdem folgen sie dir nicht mehr, wenn du nur noch über deinen Kopf verfügst.

* Nachdem ein Zivilist getötet oder in Sicherheit gebracht wurde, betrifft ein neuer Zivilist den Bereich.

* Über den HUD-Zeiger siehst du, in welcher Richtung sich der Zivilist befindet.

ZERBRECHLICHE ALLIANZ [WETTKAMPF]

Jeder Spieler kämpft allein, um eine Anzahl Checkpoints eine bestimmte Zeit lang zu beschützen. Wenn du dich einem Checkpoint näherrst und ihn in der vorgegebenen Zeit gegen angreifende Feinde verteidigst, erscheint ein neuer Checkpoint.

Wiederhole dieses Vorgehen, bis du alle Checkpoints abgearbeitet hast. Deine Punktzahl basiert auf der Anzahl der Checkpoints, die du verteidigen konntest.

* Arcadia kann für diese Herausforderung nicht verwendet werden.

EISERSUCHE [WETTKAMPF]

Bei dieser Herausforderung geht es darum, die meisten Dämoneneier zu sammeln und ins Ziel zu bringen. Wenn du ein Ei findest, musst du es nehmen und in die Zielzone des entsprechenden Bereichs tragen, um Punkte zu erhalten. Wer als Erster die vorgegebene Anzahl Dämoneneier zurückbringt, gewinnt das Spiel. Verstümmelst du einen anderen Spieler, während er Dämoneneier trägt, so dass nur noch sein Kopf übrig bleibt, kannst du die Eier stehlen.



TIPP: Das Spiel enthält 13 Herausforderungen mit jeweils festgelegten Karten.



TIPP: Wenn du ein Headset hast, kannst du dich während des Spiels mit anderen Personen unterhalten, um das Vorgehen in Missionen wie beispielsweise „Ansturm“ oder „Suche und Rettung“ einfacher zu koordinieren.



TIPP: Je stärker der zu besiegende Feind ist, desto mehr Punkte erhältst du. Versuche so viele Feinde wie möglich zu erledigen, um einen Highscore zu bekommen.

HERAUSFORDERUNG ABSCHLIESSEN

Nach Abschluss einer Herausforderung erscheint der Ergebnisbildschirm und die Herausforderung startet nach 15 Sekunden automatisch neu. Zuvor kann der Host alle Spieler in die Lobby zurückschicken, um eine neue Herausforderung zu wählen, oder die Mehrspieler-Sitzung komplett beenden und zum Hauptmenü zurückkehren.

EINZEL- UND TEAMERGEBNISSE

Angezeigt werden die Gesamtpunktzahl, die zum Abschluss benötigte Zeit und die Anzahl der besieгten Feinde.

MENÜ

Spielerkarte ansehen:	Sieh dir deine Spielerkarte an.
Zur Lobby zurückkehren:	Kehre zur Lobby zurück.
Zum Hauptmenü zurückkehren:	Kehre zum Hauptmenü zurück.
Beenden:	Verlasse die Mehrspieler-Sitzung.

ARCADIAS FÄHIGKEITEN

Arcadia verfügt über andere Charakteristiken und Aktionen als die restlichen drei Charaktere.

- Sie erhält Bonuspunkte, wenn sie Punkte sammelt.
- Ihre Maschinenpistole ist leistungsstärker als Bryce¹ und sie kann Feinden Schaden zufügen, die normalerweise gegen Kugeln immun sind.
- Sie nimmt mehr Schaden durch Schusswaffen als die anderen drei Charaktere.
- Da sie sich nicht automatisch wiederbeleben kann, muss ihr einer der anderen Spieler helfen.
- Sie kann sich nicht selbst verstümmeln und verliert keine Körperteile, wenn sie Schaden nimmt.



TIPP: Die Auswahl der richtigen Fähigkeiten ist äußerst wichtig. Wenn du beispielsweise in einem Gebiet spielst, in dem du dich viel bewegen musst, solltest du dich für eine Fähigkeit entscheiden, die dich schneller macht. In Gebieten mit langwierigen stationären Kämpfen ist eine Fähigkeit zur Steigerung der Angriffskraft ideal.